

## Royal League HOJA DE VOCALÍA No. 86

Categoría: LIBRE VARONILFecha: Sábado - Septiembre 27, 2025 Hora: 20:30 Cancha: TERRANOVA STADIUM

Etapa: Primera Etapa Jornada: Fecha 9 Vocal: Directiva

	FURIA NEGRA FC										
3											
J	С	G	TA	TR	Jugadores						
<b>~</b>					1 - Carlos Ramos						
<b>~</b>					4 - Mario Jimenez (*J)						
<b>&lt;</b>					7 - Edgar Alvarez (*J)						
<		<b>⊛</b> x2			9 - Miguel Cruz (*J)						
<b>V</b>			<u>x</u> 1		18 - Luis Lopez (*J)						
<b>V</b>					19 - Jorge Camacho (*J)						
<b>V</b>					27 - Zain Ramos (*J)						
<b>~</b>		⊕x1 91 - Anthony Larach (*J)									

Jugadores sancionados en la vocalía No.86 No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía: \$ 0.50

, [	FC DORADOS 260												
		0			DORADOS								
	J	С	G	TA	TR	Jugadores							
4	<b>~</b>					4 - Cleyver Cruz							
4	<b>V</b>					7 - Leonardo Ponce (*J)							
4	<b>V</b>					8 - Alejandro Ponce (*J)							
4	<b>V</b>					9 - Jesus De La Cruz (*J)							
4	<b>V</b>					13 - Jose Hermina (*J)							
4	V					22 - Jorge Camas (*J)							
4	<b>V</b>					26 - Apolo Casarrubias (*J)							
4	<b>V</b>					30 - David Couoh (*J)							

Jugadores sancionados en la vocalía No.86 No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía: \$ 0.00



## Nota:

La información proporcionada en este documento, corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la Royal League, en el caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comunicarse con los directivos del campeonato, cabe recalcar que este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la Royal League.





## INFORME DEL SEÑOR VOCAL

El partido empieza a la hora programada, marcador final Furia Negra FC (3) - FC Dorados 260 (0), por lo demás sin novedad.

Puntuación del árbitro:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	-	10	

**Equipo:** Directiva **Nombre:** guillermo couoh

## INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO

Tarjetas Amarillas del equipo Furia Negra FC:

No. 18 - Luis Lopez

Nombre: ISRAEL LOPEZ "TATA"



